



REGLAMENTO

CAMPEONATO POR PAREJAS NEH GUNG 2009

1. GENERALES

- a. *En todo momento serán respetadas las reglas de la World Tang Soo Do Association (calificación de las rutinas, juzgamento, decisión en los rines, etc).*
- b. *Los equipos serán formados por dos personas de edades o contexturas similares (según las reglas establecidas por la World Tang Soo Do Association para formar categorías). Las personas dentro de un equipo pueden ser de diferente color de cinturón, y diferente sexo, pero se clasificarán en la categoría del cinturón mayor.*
- c. *Cada equipo debe tener un nombre, por el cual deben ser llamados durante toda la competición.*

2. RUTINAS

- a. *Cada pareja debe presentar dos rutinas (secuencia de movimientos de Tang Soo Do) original, una con mano vacía y otra con armas. **NO DEBE SER COREOGRAFÍA**, es decir, que en todo momento los dos competidores harán exactamente los mismos movimientos, no se permite que un miembro de la pareja ataque a otro durante la rutina, esto lo convierte en coreografía. La coordinación y la marcialidad es lo más importante.
Si el equipo presenta algo considerado coreografía por este reglamento o por los jueces, entonces no podrá tener puntaje por dicha presentación.*
- b. *El arma para crear la rutina de armas es el bong, solo las cintas negras pueden escoger el uso de otra arma dependiendo de su grado.*
- c. *Se permite el uso de música de fondo para ayudar con la coordinación de la rutina. Sin embargo, no tendrá ningún valor en la puntuación.

c.1 *Si la música de fondo contiene letra, esta deberá no contener mensajes degradantes o vocabulario soez. La penalización en la evaluación al irrespetarse este punto debe existir, y quedará a criterio de los jueces.**
- d. *Las rutinas deben ser ORIGINALES y exhibir movimientos de Tang Soo Do, pues la idea es dar a conocer nuestro arte a los espectadores.*



- e. *Está PROHIBIDO que las parejas utilicen el dar órdenes, o el conteo para poder sincronizar su rutina. La penalización en la evaluación al irrespetarse este punto debe existir, y quedará a criterio de los jueces.*

3. COMBATES

- a. *Cada equipo será calificado como tal, los combates no serán de calificación individual.*
- b. *En las llaves de competición se pondrán los nombres de los equipos, se utilizará el sistema de byes en caso de ser requerido, y los equipos ganadores avanzarán en las llaves como una competición normal.*
- c. *Cada equipo escogerá a un representante por cada combate contra otro representante de un equipo contrario. (La victoria es por equipo, pero el combate sigue uno contra uno, como una competición normal).*
- d. *Los combates son a dos minutos, y se suman los puntos entre los combates de los dos representantes del equipo. El equipo que tenga más puntos acumulados de las dos peleas, es el que avanza en las llaves.*

4. SUMATORIA GLOBAL

- a. *La premiación será solo a los equipos PRIMERO SEGUNDO Y TERCER LUGAR de cada categoría basándose en una sumatoria global de puntos acumulados en rutinas, armas y combate.*

5. CAMPEÓN DE CAMPEONES:

- a. *Esta es la categoría final del campeonato. En ella compiten entre sí los primeros lugares de todas las categorías anteriores.*
- b. *En esta categoría únicamente se compete en una rutina. (opcional por cada equipo armas o mano vacía).*
- c. *El equipo que tenga mejores calificaciones en su rutina, será quien gane esta categoría, y por lo tanto el reconocimiento como el equipo Campeón de Campeones.*